



Deforme edilen şekiller için gelişmiş modelleme fonksiyonlarından oluşmaktadır, oluşturulan bütün yüzeyler A-Class yüzeydir ve bu yüzeyler direkt işleme yapılabilecek kalitededir. Mevcut bazı FEA tabanlı simülasyon programları ile direkt arayüze sahip olmasından dolayı, FEA tabanlı programlarda çıkma sonuçları otomatik olarak okuyarak model üstünde deforme işlemlerini çok kolay ve en yüksek kalitede yapabilmektedir. Az hacim datası kullanarak deformasyon yapması sayesinde parça datası artması minimum seviyede kalmaktadır. Şağ kalıbına özgü kriterleri kullanarak, şağ kalıbı için önemli olan bazı deformasyonları hızlı ve basitce yapmasından dolayı tasarım zamanı büyük ölçüde kısalır. CADMeister özel parametrik yapısı sayesinde deforme işlemi tasarımın herhangi bir aşamasında kolayca değiştirilebilir.



1. Geri Tepme (Spring Back/Super Spring Back)

Geri tepme açısı ve değişim miktarına göre sabit veya değişken değer kullanarak hesaplanır.

2. Bükülme Şekillendirmesi

Datum yüzey ve belirtilen yüzey arasındaki değişim farklılıklarını ana yüzeye yansıtır.

3. Flanş Şekillendirme

Kalıp yüzeyi üzerinde flanş kenarındaki hataları dikkate alarak yeniden şekillendirir.

4. Overcrown

Bütün parça dikkate alınarak kalıp çökmesi uygulanır.

5. Dik duvar üzerinde değişken ofset

Dik duvar şekli korunarak değişken ofset oluşturulur.

6. Geniş yüzey oluşturma

Ürün üzerinde olmayan geniş yüzey, kenarlarına teğetlik korunarak oluşturulabilir ve kolaylıkla edit edilebilir.

7. Taban yüzeyi oluşturma

Tabandaki boşluklar için yüzey kolaylıkla oluşturulur.

8. Eksik yüzey oluşturma

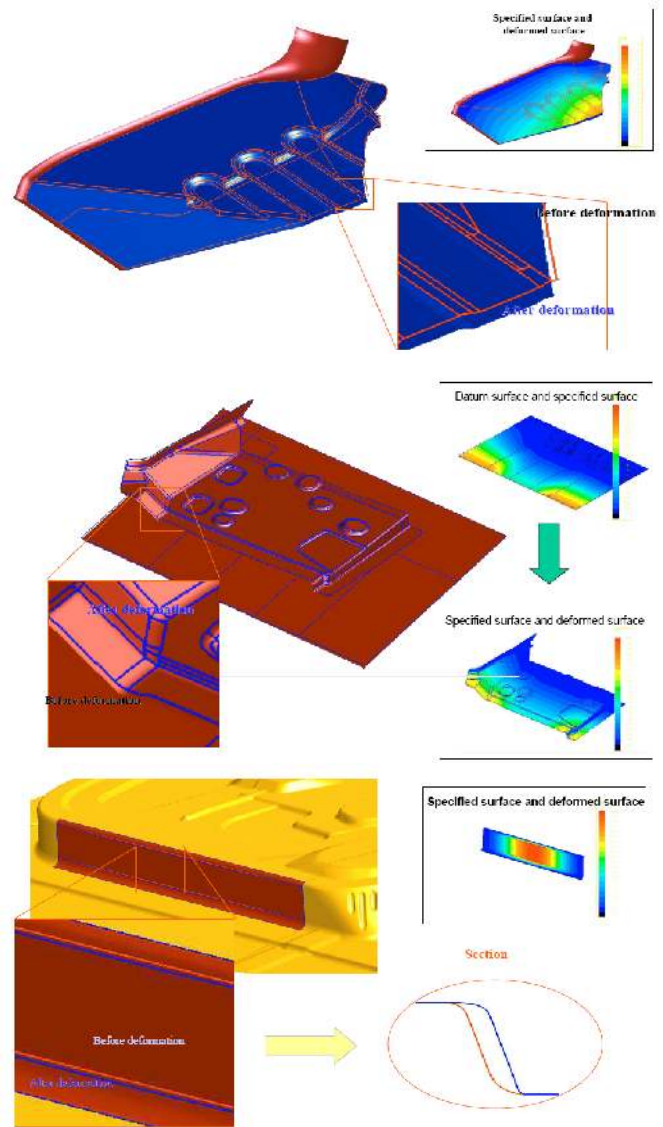
Ürün üzerinde eksik olan yüzeyi kolaylıkla oluşturabilirsiniz.

9. Yüzey Uzatma (Surface expansion)

Otomatik gouge prosesi ile kolaylıkla yüzey teğet ve/veya istenilen yönde uzatılabilir.

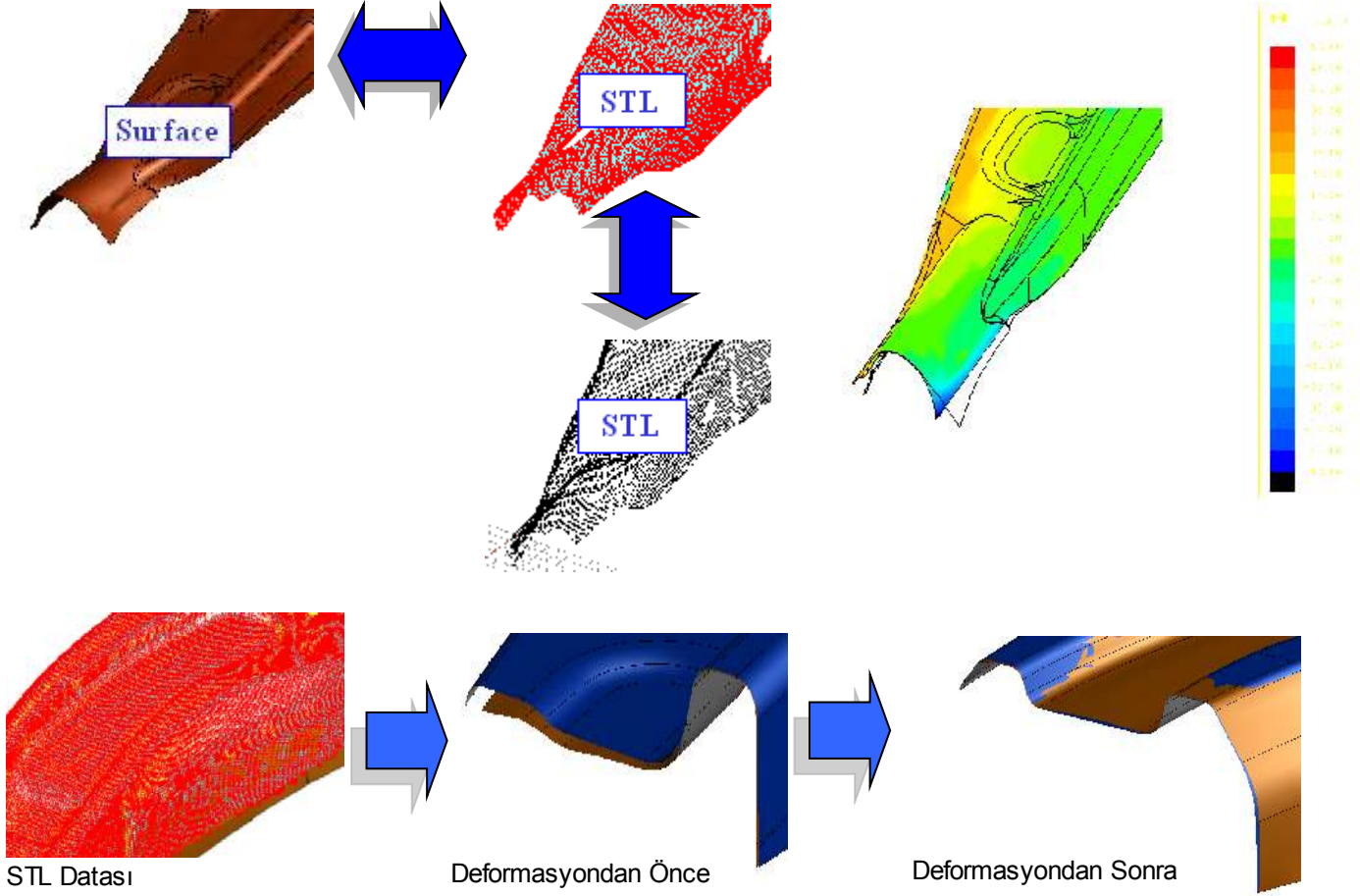
10. Fillet Yüzey Bağlantısı

Ayrılmış yüzeyleri kolaylıkla birleştirilebilir.



11. STL datasında Telafi işlemi

Analiz sonucu çıkan STL datsını kullanarak istenilen yönde telafi işlemidir. STL den STL e veya Yüzeyden STL arasındaki mesafeyi kullanıyaya bilgi amaçlı gösterebilmektedir.



12. SuperSpringback işlemleri

Yüzeyden veya STL datasından oluşturulmuş kesitleri kullanarak deformasyon komutudur. Komut gurubu aynı zamanda kesit deformasyonu ve edit işlemlerinde olanak tanır.

