

## ENTEĞRE TAKIMYOLU OLUŐTURMA

### CAD 2½ ve 3 EKSEN ÜRETİMLE BİRLEŐTİ

Kubotek işleme teknolojisi, tüm tasarım işleri gibi aynı modelleme ortamında takımyolu oluşturmayı da desteklemektedir. 3D model ve 2D çizimlerden takımyolu oluŐturma desteęi tercihe baęlı olan NC modülü ile 2½ ve 3 eksen takımyolu oluŐturma fonksiyonlarını barındırır. Bu fonksiyonlarla NC programlama ve delik delme havuz boşaltma, frezeleme ve yüzey operasyonları gibi iş emirleri hazırlamayı sağlar. Katı modeller, yüzeyler, wireframe geometri ve üçgen poligon modeller üzerinde takımyolu oluŐturabilirsiniz. Öğrenmesi kolay olan bu paket, hızlıca CAD datası oluŐturabilir ya da başka uygulamalardan import ederek NC programı oluŐturmak için ihtiyacınız olan herŐeyi bünyesinde barındırır.

KeyCreator NC yeteneklerini yol gösterici tarzda diyalog arayüzüyle basit bir yaklaşımla kullanabilirsiniz. Takımyolları basit polyline kompozit entitiler olarak oluŐturulur ki bunlar da katmanlarca idare edilebilir. NC takımyolları parça geometrisi ile aynı dosyada kaydedilir, bu da datayı idare etmeyi kolaylaŐtırır. Geometri, takım ya da parametreler deęiŐtirildięinde takımyolunun yeniden oluŐturulması sayesinde zaman kazanırsınız ve hata yapmaktan korkmanıza gerek kalmaz.

## ÇOK YÖNLÜ DELİK DELME ( 2½ EKSEN)

- Spot drilling, peck drilling, boring (kılavuz çekme) ve tapping turları için tam spektrum
- Kullanıcı tanımlı tur setleri ve özel parametreler
- Grid örneęi, civata dairesi veya lineer örneklerin parametrelerini tanımlayarak geometri olmaksızın standart delik örneklerinin oluŐturulması -part geometrisi oluŐturmak için zamandan kazanç sağlar.
- En yakın mesafeye veya x veya y ekseninde belli sayıdaki zikzaklara baęlı olan delik sırasının ayarlanması - işlem süresini minimize eder.

## PROFİL İŐLEME (2½ EKSEN)

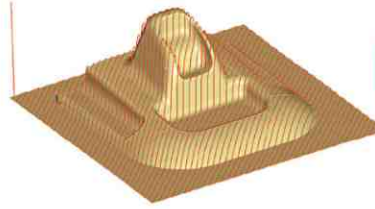
- Kapalı veya açık çizgi, yay spline veya konik zincirine paralel yol oluŐturma.
- Kesici giriş ve çıkıŐ lokasyonlarının, yön ve içeri, dıŐarı veya direk merkezlenmiŐ olarak yol pozisyonunun görsel önizlemesi.
- GeçiŐ sayılarının ayrı kontrolleri ile kaba ve ince geçiŐlerin ayarlanabilmesi (XY veya Z).
- Support of tapered wall includes option to maintain sharp corners
- Sivri duvarların keskin köŐelerinin ayarlanabilmesi (radyal blend, teęet ve dik seęenekleri) işleme izlerini elimine eder.
- Kesici çapı kompanzasyonu için tam destek.

## SPİRAL HAVUZ BOŞALTMA (2½ EKSEN)

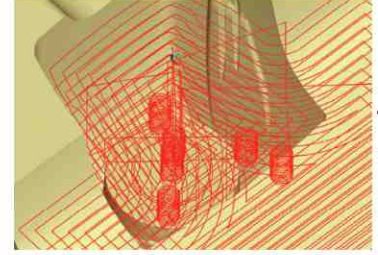
- Farklı derinliklerde işlem, adacıklar, yuvaların tüm kombinasyonları ile işlem yapabilme
- Birçok işlem yerine tek işlemle yaparak zamandan kazanç
- Konvansiyonel veya ters yönde frezeleme  
Havuzun dışından çökme veya içinden genişleme
- Sarmal, ramping angle veya önceden delinmiş delik girişi, birçok girişi
- XY de sabit ofset.
- Kalan malzeme üstünde tekrar kaba işleme seçeneği -köşeleri daha küçük takımla tekrar işlemeye olanak sağlar.

## ÇOKLU YÜZEY DOLANMA (3 AXIS)

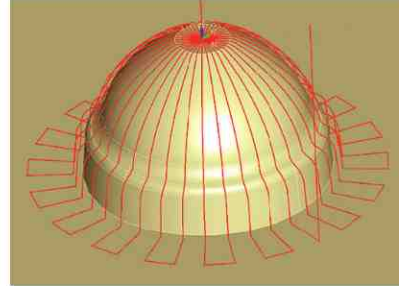
- Kontur işleme
- Zikzak işleme
- Tek yönlü işleme
- Yüzey takip ederek işleme
- Düzlemsel işleme
- Radyal finiş
- Plato finiş
- 2D ve 3D curve ile işleme
- Sipiral, Rampalı ve Plunge giriş seçenekleri
- Yüzey kontrolü(Check Surface)
- Düzlem görünüşü işleme(4-Eksen indeksleme)
- Shallow ve steepi duvar lar için Re-Finiş
- Noktasal işleme
- Düz alanları işleme
- Kalem takibi işleme



2. Zig-Zag Finiş



1. Kontur İşleme



3. Radyal Finiş



## TAKIMYOLU DOĞRULAMA

- Wireframe takım hareketi simülasyonu
- Çarpma kontrolü  
İşleme zamanı
- NC dosyalarının grafiksel karşılaştırması  
(G-code)
- Talaş hacmi grafiği

Kubotek, KeyCreator, CADKEY, and REALyze are trademarks or registered trademarks of Kubotek Corporation in the USA and/or other countries. ACIS is a trademark of Spatial Technology Corporation. Autodesk Inventor, AutoCAD are trademarks of Autodesk Inc. Catia is a trademark of Dassault Systemes. Pro/E, Pro/ENGINEER, and Pro/E Wildfire are trademarks of PTC Corporation. SolidWorks is a trademark of SolidWorks Corporation. UG NX is a trademark of Unigraphics Corporation. All other trademarks contained herein are the properties of their respective owners.